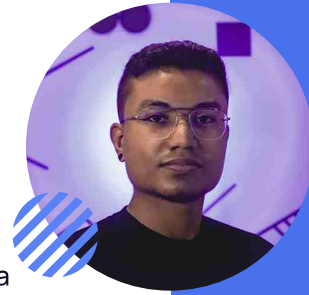




Nicodemus Luna

Diseñador UX/UI / Desarrollador Front-End

📍 Medellín, Colombia



Como diseñador UX/UI y desarrollador Front-End con +10 años de experiencia he participado en diferentes proyectos en los que he trabajado arduamente con creatividad y pasión para lograr construir productos funcionales con resultados excepcionales.

Mi objetivo principal es realizar proyectos de calidad usando siempre los mejores estándares, tecnologías y metodologías de trabajo sin dejar a un lado el lado humano para brindarle a los usuarios una experiencia confortable y eficiente.

Te invito a ver mi perfil para conocer más acerca de mi trayectoria y mi experiencia como diseñador y desarrollador.

Contacto

info@nicoluna.co

+57 3332284611

[linkedin.com/in/nicolunarojas](https://www.linkedin.com/in/nicolunarojas)

Educación

Diseño de Medios Interactivos

Universidad ICESI

2011 - 2015

Idiomas

Español - Nativo

Inglés - Intermedio-Alto (B2)

Experiencia laboral

Astronea NFT Club

Desarrollador Full-Stack

Diseñador UX/UI

Nov. 2023 - Dic. 2023

astronea.co

En Astronea, desempeñé un papel crucial en la creación del primer club basado en NFT, un paso significativo para mí hacia la Web 3.0. Mi función abarcó el diseño de la identidad visual, la creación del sitio web, la integración de blockchain para el acceso exclusivo y el desarrollo del sistema de venta de entradas para eventos usando React y Node.js. Mi trabajo, elogiado tanto por los fundadores como por las celebridades, fue fundamental para dar vida a este innovador club.

Dropi

Desarrollador Front-End

Diseñador UX/UI

Mar. 2023 - Oct. 2023

dropi.co

En Dropi, una empresa líder en dropshipping y startup destacada en Latinoamérica, mis responsabilidades se centraron en refinar aspectos cruciales de la plataforma, mejorando la experiencia del usuario y el diseño de la interfaz. Además, contribuí al desarrollo de Chatcenter, un sistema multiagente de WhatsApp utilizando Vue.js, lo que mejoró significativamente el servicio al cliente para cientos de empresas que lo implementaron.

Habilidades

Desarrollo Web

Diseño UX/UI

Javascript (ECMAScript)

TypeScript

React

Vue.js

HTML, CSS, SASS

Figma, Adobe Suite

Solución de problemas

Design Thinking

Gestión de proyectos

SCRUM

JIRA

Experticia en eCommerce

10X

Ingeniero UX

Abr. 2022 - Feb. 2023

get10x.co

Con mi experiencia y pasión, volví a este gran equipo para liderar y coordinar a los diseñadores y trabajar junto a los desarrolladores para brindar soluciones innovadoras e implementar nuevas características emocionantes en la plataforma. Nuestro objetivo consistía en ayudar a escalar el negocio con éxito y cumplir la visión de empoderar a pequeñas y medianas empresas a crecer sus ventas a través de WhatsApp.

Polymath Ventures

Diseñador UX/UI

Jun. 2021 - Mar. 2022

polymathv.com

Trabajé en Ropstar, una de las Ventures de esta compañía, en la etapa de Product MarketFit, planificando y diseñando una plataforma para la compra y venta de ropa de segunda mano para ayudar a la clase media en América Latina. Nuestro objetivo era hacer que la plataforma fuera intuitiva y fácil de navegar, realizando varios experimentos para garantizar una experiencia de compra segura y satisfactoria tanto para los compradores como para los vendedores. Estoy orgulloso de haber sido parte de este proyecto y estoy deseando continuar trabajando en futuros desafíos como este.

10X

Desarrollador Front-End

Diseñador UX/UI

Ene. 2020 - Jun. 2021

get10x.co

Co-fundé la Startup 10X, en esta trabajé en el desarrollo de las interfaces web creando WireFrames, prototipos y el Sistema de Diseño (Design System) utilizando Figma. Ayudé a construir la estructura de la Aplicación Web Progresiva utilizando HTML5, SASS, Javascript, Gatsby.js, React y servicios RESTful utilizando Axios y GraphQL. Implementé los principios de diseño atómico y el diseño Responsive utilizando CSS3. Contribuí en varios repositorios y participé en revisiones diarias del código y ceremonias Ágiles y SCRUM utilizando JIRA.

Real Latam

Desarrollador Web

Jun. 2018 - Ene. 2020

Estuve involucrado en varios proyectos en los que la tarea principal era recopilar datos en tiempo real para conocer el estado de las empresas y desarrollar estrategias de marketing digital. Mejoré el sistema de informes y la visualización de datos construyendo múltiples paneles con WordPress. Desarrollé una aplicación que genera dinámicamente tablas de datos y gráficos.

Jolly Joker

Desarrollador Full-Stack

Director de diseño

Feb. 2012 - Jun. 2018

Co-fundé la start-up Jolly Joker y lideré el diseño de la plataforma que permitía a cualquier persona diseñar y vender sus diseños de camisetas en línea. Implementé los estándares de diseño y definí un lenguaje de diseño para hacer que todas las plataformas y comunicaciones fueran consistentes. Desarrollé un sistema automatizado completamente funcional para diseñar y comprar camisetas en línea utilizando Angular.js, HTML5 y SASS. Colaboré con la integración de APIs y Microservicios usando NodeJS, Express y MySQL con numerosos desafíos a través de diferentes proyectos.

Otra experiencia

Rockstart Accelerator

Participante
Oct. 2017 - Mar. 2018

Fui parte de la primera versión del programa de aceleración en Latinoamérica, el cual incluía talleres, mentoría con expertos y conferencias. Esta experiencia me ayudó a mejorar profesionalmente de muchas maneras, potenciando significativamente tanto mis habilidades técnicas como interpersonales.

TED Conferences

Co-autor TEDx
Oct. 2017

Con mi hermano Andrés Luna, compartimos nuestra experiencia en Jolly Joker y hacemos una reflexión de cómo recordar a diario nuestra no-permanencia puede ser un gran motivador para vivir. Esta charla fue dada en un evento TEDx.